



Lucas Peter

Game Designer

Profil

Game Designer, Game Jamer et Apprenti sorcier sur le Blueprint d'Unreal Engine 4.
Actuellement sous contrat jusqu'à fin Septembre

Expériences

Game Développeur chez Onitron Studio, Paris

Octobre 2017 - Septembre 2019

Alterity

- Participation à la réflexion itérative sur les IA du jeu
- Programmation des IA
- Création, implémentation et programmation de nouvelles features de gameplay
- Intégration des animations des personnages
- Configuration des Blueprint d'animation.

Alterity Experience

- Programmation du gameplay, de l'I.A. et des animations
- Création et configuration des shaders
- VFX

Game Designer chez Dreamz Studio, Paris

Juillet 2018 - Novembre 2018

Magicats Builder

- Rédactions des GDD
- Révision et améliorations des gameplay existant
- Création de nouveau gameplay en vu d'un DLC
- Level Design de niveaux
- Test Q.A.
- Manipulation de base de données

Nominé au Ping Awards 2018

Game Jams

Game Designer & Développeur - Movie Jam

Avril 2018

Out of Print

Jam de 30 heures. Adaptation d'un court-métrage.
Développement, implémentation et équilibrage.

Game Designer & Développeur - Movie Jam

Juillet 2018

Jam Sandwich

Jam de 23 heures avec thèmes imposées.
Développement, implémentation et équilibrage.
Récompensé du premier prix.

Coordonnées

Tél : (+33)6.46.69.98.64

Mail : peterlucas2804@gmail.com

Liens

Portfolio Web :

<http://Lucas-Peter.fr>



Langues

Français : Langue Natale

Anglais : Avancé (C1)

Compétences

Avancé

Unreal Engine 4

Autodesk Maya

Suite Google

Subversion

HackNPlan

Intermédiaire

Unity

Git

Suite Adobe

Suite Office

Articy:draft

Formations

Master of Arts, Spécialité Jeux Vidéo

Institut International de l'Image et du Son (3IS), Elancourt.

October 2014 - Juin 2018

Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur (BAFA), spécialité Grand Jeux

AROEVEN

Juin 2012 - Août 2012