

LUCAS PETER



Game Designer



Curieux, persévérant et créatif, je suis avant tout passionné par le médium vidéoludique.

Je recherche actuellement un emploi suite à l'aboutissement de mes études



Lucas Peter
[lucas-peter-11132a107](https://www.linkedin.com/in/lucas-peter-11132a107)



Lucas Peter
[@PeterLucas](https://github.com/PeterLucas)

Contact



Peterlucas2804@gmail.com



Lucas-Peter.fr



(+33) 06.46.69.98.64



49 Grande Rue Maurice
Violette
28100 DREUX



EXPÉRIENCES

- **Dreamz Studio** | [Magicats Builder](#)
Game Design | Juillet 2018 - Décembre 2018

Rédactions des GDD - Révision et améliorations des gameplay existant - Création de nouveau gameplay en vu d'un [DLC](#) - Level Design de certains niveaux - Test Q.A. - Manipulation de base de données.

Nominé au Ping Awards 2018

- **Onitron Studio** | [Alterity](#)
Game Design & Prototypage | Octobre 2017 - Août 2018

Participation à la réflexion itérative sur les IA du jeu - Programmation des IA - Création, implémentation et programmation de nouvelles features de gameplay - Intégration des animations des personnages et configuration des Blueprint d'animation.

————— Game Jams —————

- **Jam'IT** | [Jam Sandwich](#)
Game Design & Développement | Juillet 2018

Jam de 23h, avec thème imposé

Développement, implémentation et équilibrage.

Récompensé du premier prix.

- **Movie Jam** | [Out Of Print](#)
Game Design & Développement | Avril 2018

Jam de 30h. Adaptation d'un Court-Métrage

Développement, implémentation et équilibrage.



FORMATIONS

- **Institut International de l'Image et du Son (3IS)**
Master of Art, spécialité Jeu Vidéo | 2014 - 2018

- **Aroeven**
BAFA, spécialité grand Jeux | 2012

- **Lycée Alphonse Heinrich**
Baccalauréat STI2D | 2010 - 2012



LOGICIELS

- Unreal Engine (Blueprint)
- Unity
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Trello
- HackNPlan
- Autodesk Maya
- Google Doc
- Google Sheets
- Google Slides
- Microsoft Word
- Microsoft Excel